

# MATELOTAGE Niveau IV

*Jusqu'à présent, pour la majorité d'entre vous, les trajets en bateau jusqu'aux sites de plongée s'apparentaient à une balade ou à une phase de préparation personnelle avant la plongée.*

*En temps que niveau IV, vous serez par contre mis à contribution pour participer aux manœuvres de l'embarcation sur laquelle vous vous trouverez.*

*D'autre part vos prérogatives d'autonomie vous permettront une organisation complète de vos plongées, et donc la prise en charge de la phase de transport jusqu'au site choisi.*

*De l'aide à l'arrimage, au mouillage, en passant par la sécurité surface, et même la conduite de l'embarcation, il vous faut acquérir certaines compétences qui peuvent se regrouper sous le titre de matelotage.*

## **I) REGLEMENTATION :**

*Nous nous limiterons à l'aspect plongée loisir, le cadre réglementaire de l'utilisation des navires à titre commercial est hors de propos pour votre formation N IV.*

### **1) Les permis bateau :**

*Le permis sera nécessaire pour conduire tout type d'embarcation à moteur de plus de 6 cv.*

*Attention, le fait d'assurer seul la surveillance de surface suppose que...*



*... vous soyez à même d'effectuer toutes les manœuvres nécessaires à la sécurité des palanquées sous votre responsabilité, vous devez donc être titulaire du permis approprié.*

#### **a) La carte mer:**

- navigation uniquement de jour
- moins de 5 milles d'un abri
- puissance du moteur comprise entre 6 cv et 50 cv maximum.

#### **b) Le permis côtier:**

- toute navigation de jour comme de nuit
- moins de 5 milles d'un abri
- pas de limite de puissance, mais la conduite de navires sur motorisés suppose une mention spécifique.

#### **c) Le permis hauturier:**

- mêmes conditions que le permis côtier, mais sans limitation de distance.

***Sont considérés comme abris les ports, ou les plans d'eau, où le navire peut facilement trouver refuge, et où les personnes embarquées peuvent être mises en sécurité.***

*D'autre part, l'utilisation du matériel radio présent sur le bateau (VHF, BLU) nécessite d'être titulaire d'un "certificat restreint de radiotéléphoniste.*

*Ceci n'exclut pas la possibilité d'utiliser ce matériel en cas d'urgence, il vous faudra cependant connaître les procédures d'appel, ce qui est développé dans le module 7 du RIFAP;*

## *2) Le matériel obligatoire à bord d'un bateau de plongée:*

*a) D'une part tout le matériel d'armement correspondant à la catégorie dans laquelle est enregistré votre embarcation.*

*Il existe six catégories, classification faite en fonction de la distance nécessaire pour gagner un abri:*

- 6<sup>ème</sup> catégorie ➤ maximum 2 milles d'un abri*
- 5<sup>ème</sup> catégorie ➤ maximum 5 milles d'un abri*
- 4<sup>ème</sup> catégorie ➤ maximum 20 milles d'un abri...*
- 1<sup>ère</sup> catégorie ➤ sans limite*

*1 mille marin = 1852 mètres (1,852 km)*

### *b) Matériel d'assistance et de secours spécifique à la plongée:*

- Un moyen de communication permettant de prévenir les secours*
- Une trousse de secours comprenant au minimum:
  - . des pansements compressifs tout préparés*
  - . 1 tube d'antiseptique local de type Ammonium quaternaire*
  - . 1 tube de crème antiactinique (coup de soleil)*
  - . Une bande de type Velpeau de 5 cm de large*
  - . De l'aspirine en poudre non effervescente**
- De l'eau douce potable non gazeuse*
- Une bouteille d'oxygène gonflée d'une capacité suffisante pour permettre, en cas d'accident, traitement adapté à la plongée, avec mano détendeur et tuyau de raccordement au BAVU*
- Un ballon auto-remplisseur à valve unidirectionnelle (BAVU) avec sac de réserve d'oxygène*
- Eventuellement un aspirateur de mucosités*
- Une bouteille d'air de secours équipée de son détendeur*
- Une couverture isothermique*
- Un moyen de rappeler les plongeurs en immersion depuis la surface, lorsque la plongée se déroule en milieu naturel, au départ d'une embarcation*
- Une tablette de notation*
- Un jeu de tables de plongée permettant de vérifier ou recalculer les procédures de remontée des plongées réalisées au-delà de l'espace proche*

*Les textes précisent également que les matériels et équipements nautiques des plongeurs doivent être conformes à la réglementation en vigueur et correctement entretenus.*

## II) LES REGLES ELEMENTAIRES DE BARRE

1) *Comme sur terre il existe des limitations de vitesse dans certaines zones:*

- *dans un port  $\Rightarrow$  3noeuds  $\approx$  5,5 km/heure  
1 nœud = 1 mille à l'heure*
- *hors du port, dans une zone allant jusqu'à 300 m de la côte  $\Rightarrow$  5 nœuds  $\approx$  9,3 km/heure*

*En dehors de ces zones la vitesse doit être adaptée aux capacités de votre embarcation et à l'état de la mer.*

2) *La priorité existe aussi en mer, comme sur les routes elle est à droite, soit à **tribord**.*

- *C'est le navire qui arrive sur votre tribord qui sera prioritaire.*



- *Pour entrer, ou sortir d'un port, on emprunte le chenal tribord.*
- *Lorsque deux navires se croisent face à face, chacun s'écarte sur son tribord.*



- *Par contre, lorsque l'on dépasse un navire, cela peut se faire indifféremment sur tribord ou bâbord.*

*Attention, un navire qui ne se déplace qu'à la voile est toujours prioritaire, quel que soit le côté par lequel il vous aborde.*



3) *La signalisation:*



- *Le pavillon Alpha  
il doit être rigide et visible de tout l'horizon.  
Sa taille minimale est de 0,80 m, de jour lorsque le bateau est à l'ancre il faut l'associer à une boule de mouillage.*

*Attention, le pavillon Alpha vous offre une zone de protection de 100 m autour de votre embarcation. Il n'interdit pas aux autres navires de pénétrer dans cette zone, mais les oblige à restreindre leur vitesse et mettre en place une veille à l'avant pour s'assurer qu'aucun plongeur ne remonte sur leur trajet.*

- *Feux de nuit:*
  - ♦ *Vert sur tribord, rouge sur bâbord.*
  - ♦ *En fonction de la taille du bateau un feu blanc en haut d'un mât et visible de tout l'horizon, ou alors un feu blanc couvrant un secteur de 225° vers l'avant, et un second feu à la poupe couvrant un secteur de 135° vers l'arrière*



- ♦ *De nuit le pavillon Alpha et la boule de mouillage sont remplacés par trois feux superposés ➤ Rouge – Blanc – Rouge*

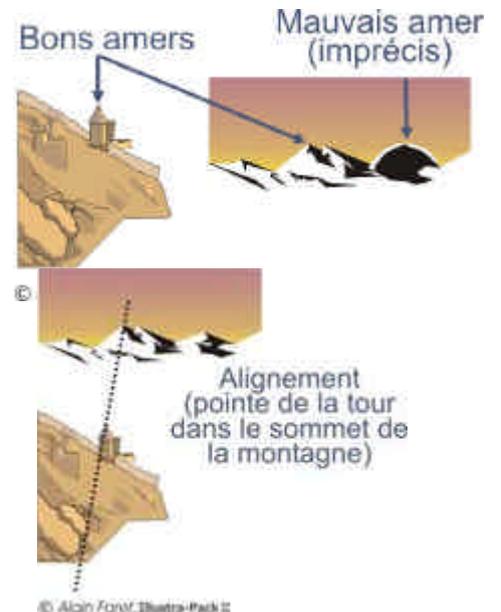


### III) LOCALISATION DU SITE DE PLONGÉE

- *Soit par des repères visuels sur la côte ➤ les enseignures*
- *Soit par un instrument de positionnement par satellite ➤ le GPS*
- *Dispositifs éventuellement complétés par l'utilisation d'un sondeur*

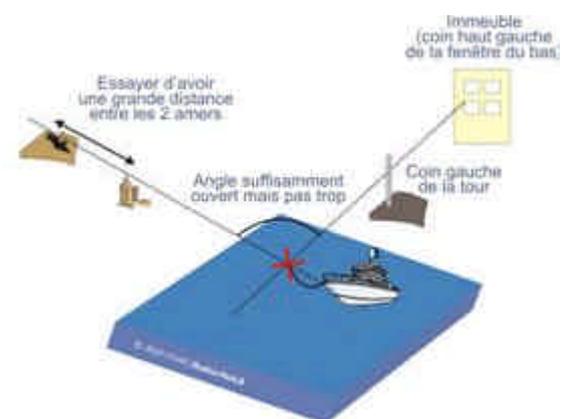
#### a) *Les enseignures*

*Un amer est un point de repère précis, fixe, bien visible et qui se distingue d'autres points alentours*



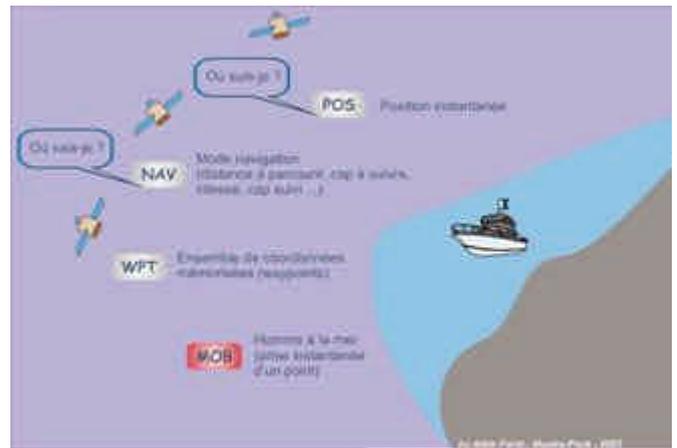
*Deux amers parfaitement alignés l'un derrière l'autre forment un alignement*

*Une enseignure est le croisement de deux ou trois alignements afin de déterminer un point précis*



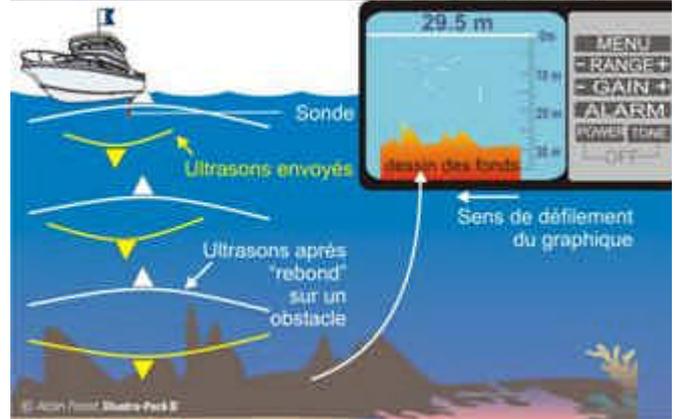
## b) Le GPS

*Système de positionnement par satellite  
24 satellites dédiés à ce système  
3 suffisent pour définir un point  
Précision de l'ordre de quelques centimètres*



## c) Le sondeur

*Affiche la profondeur  
Dessine les fonds  
Permet de repérer des points particuliers  
tels que des épaves ou des remontées rocheuses*



## IV) LES MOUILLAGES

*En fonction du site, des conditions de plongée, il vous faudra choisir la solution de mouillage la plus adaptée.*

*Soit vous pourrez utiliser des corps morts en place, soit il vous faudra utiliser celui de votre embarcation.*

*1) Le mouillage d'une embarcation se compose en général de l'ancre, d'une chaîne et d'un câblot; ou de l'ancre et de la chaîne seules.*



*La chaîne permet à l'ancre de travailler à plat afin d'éviter à cause du courant, de la houle ou du vent.*

- *La longueur de la chaîne est fonction de la taille de l'embarcation, elle est réglementée:*
  - ◆ *Embarcation de moins de 5 m* ➤ *1,5 à 2 fois la longueur du bateau.*
  - ◆ *Embarcation de plus de 5 m* ➤ *1 fois la longueur du bateau.*
  - ◆ *Marine marchande* ➤ *3 fois la longueur du bateau.*

- Les différents types d'ancres sont aussi fonction des embarcations:

♦ **Grappin** pour les petites embarcations



♦ **Grappin parapluie** pour pneumatiques



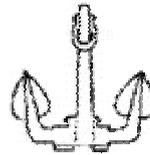
♦ **Danforth** ou **Fob** pour fonds rocheux



♦ **Charrue** pour fonds de sable



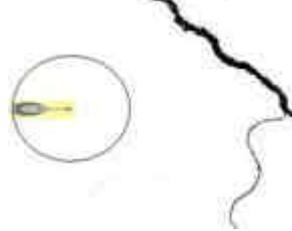
♦ **Marrel** pour gros tonnage



2) Les différents mouillages:

En fonction du lieu, de la météo et de la durée de séjour prévue sur le site.

♦ **Mouillage simple avec cercle d'évitage.**



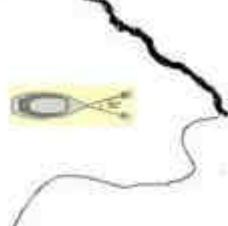
Ce type de mouillage permet à l'embarcation de suivre les variations de direction à la fois du vent et des courants.

Attention à ne pas vous retrouver poussés sur les rochers

Par temps calme et petits fonds on lâche 3 fois la profondeur.

Par gros temps et petits fonds on lâche 4 à 6 fois la profondeur.

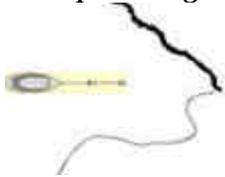
♦ **Affourchage.**



Mouillage par vent fort ou de longue durée.

Une ancre à bâbord et une à tribord d'environ 30°.

♦ **Empennelage.**



*Mouillage de longue durée ou vent très fort.  
On place un mouillage de sécurité devant le mouillage principal.*

♦ **Embossage.**



*Pour un mouillage de longue durée.  
On place 2 mouillages l'un à la proue, l'autre à la poupe.  
**Attention, le cercle d'évitage est impossible avec ce type de mouillage.***

***N'oubliez pas de tenir compte du type de plongée que vous allez effectuer lors du choix du type de mouillage.***

***Vous devez être à même, à tout moment, de porter assistance à des plongeurs en difficultés, votre mouillage doit donc être largable facilement.***

***D'autre part si vous plongez dans des conditions de courant important, il est impératif de mettre en place au minimum une ligne de vie à la poupe de votre embarcation (50 m de bout) pour permettre aux plongeurs de se déhâler vers l'échelle et revenir au bateau avec un minimum d'efforts.***

V) LES NŒUDS

1) **Les nœuds d'amarrage:**

♦ **Le nœud de chaise**

*Très sûr et facilement largable*



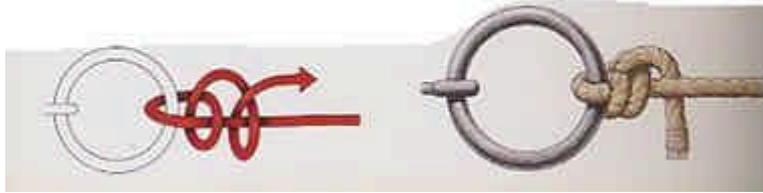
♦ **Le nœud de cabestan**

*Nœud d'amarrage le plus répandu, à compléter par deux demi-clefs.*



♦ *Le tour mort + 2 demi-clefs*

*Noeud courant, un proverbe marin dit "Un tour mort et deux demi-clefs n'ont jamais lâchés!"*



♦ *Le nœud de taquet*

*Sert en particulier à bloquer le mouillage sur une embarcation*



2) *Les nœuds servants à relier deux cordages, nœuds d'ajut:*

♦ *Le nœud plat*

*Permet de relier deux cordages de même épaisseur*



♦ *Le nœud de ris*

*Même caractéristique que le nœud plat, mais plus facile à défaire*



♦ *Le nœud de pêcheur*

*Impossible à défaire en traction*



♦ *Le nœud d'Agui*

*Ce sont 2 nœuds de chaises pris l'un dans l'autre*



♦ *Le nœud de Carrick*

*Difficile à défaire*



♦ *Le nœud d'écoute simple ou double*



3) *Les nœuds d'arrêt*

*Ce type de nœud sert au départ à empêcher un bout de sortir d'une poulie ou d'un œillet. Il sert aussi à empêcher l'extrémité d'un bout de s'effiloche.*

♦ *Le demi-nœud*

*Simple, mais dur à défaire lorsqu'il est bien serré.*



♦ *Le nœud de huit*

*Simple à réaliser*



♦ *Le nœud de capucin*

*Sert également à alourdir le bout d'un cordage pour le lancer.*



4) *Les nœuds spécifiques*

♦ *Le nœud de plein poing*

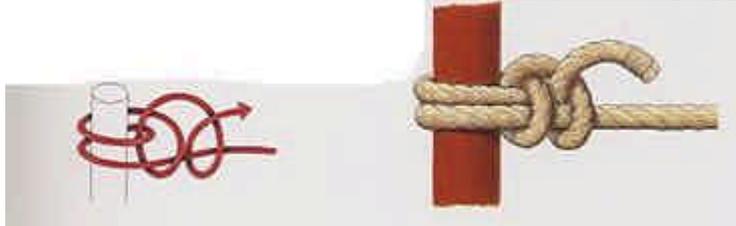
*Sert à isoler une partie de bout abîmé.*



- ♦ *Le nœud de jambe de chien*  
Sert à raccourcir un bout sans avoir accès aux extrémités.



- ♦ *Le nœud de grappin*  
Sert à relier le bout à la chaîne de mouillage ou au grappin.



- ♦ *Le nœud de tête d'alouette*



Comme vous pouvez le constater les usages sont multiples et variés.

## VI) TERMES MARINS USUELS

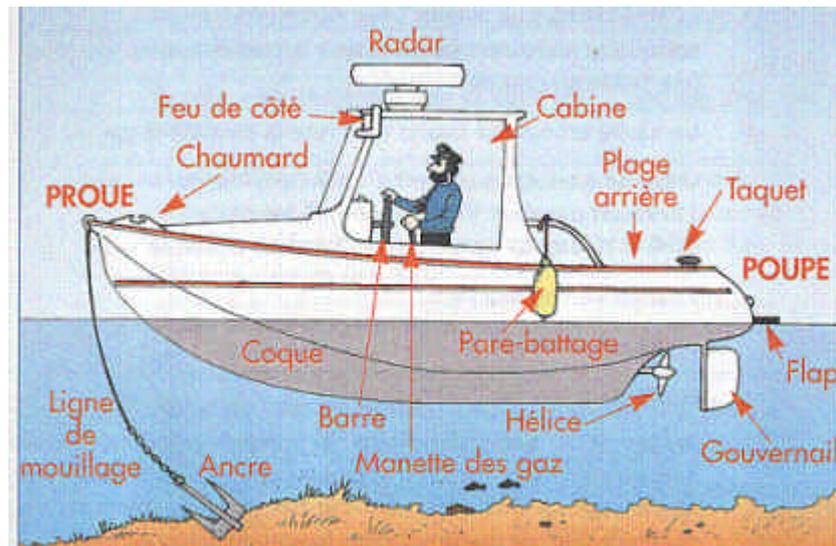
- **Lover** : Cercler un bout ou un mouillage dans le sens des aiguilles d'une montre en respectant le toron.



- **Tribord:** Droite
- **Bâbord:** Gauche
- **Câblot:** Bout de mouillage
- **Génope:** Ligature
- **A pic:** Mouillage à la verticale
- **A poste:** Place où l'ancre doit être rangée
- **Aussière:** Amarre
- **Biture:** Quantité de chaîne de mouillage préparée sur le pont, prête à filer
- **Casser l'erre:** Immobiliser le navire
- **Chasser ou riper:** L'ancre dérape sur le fonds
- **Crocher:** L'ancre accroche le fonds
- **Eviter:** Tourner
- **Faire forcer:** Cesser de laisser filer
- **Faire tête:** Bateau face au vent
- **Larguer:** Détacher les amarres
- **Défense:** Pare-battage de protection

- **Clair:** Hélice dégagée de tout obstacle et de tous plongeurs
- **Mouiller:** Jeter l'ancre
- **Ecoute:** Bout pour border une voile
- **Drisse:** Bout pour hisser une voile
- **Dormant:** Extrémité de bout après un nœud
- **Maille:** Un anneau de chaîne
- **Maillon:** 30 m de chaîne

Et pour finir et mettre une image sur d'autres termes reliés au bateau, un petit schéma annoté:



N'oubliez pas surtout que le matelotage reste avant tout une question de pratique, alors n'hésitez pas à vous renseigner à chaque occasion, proposez votre aide sans gêner la manœuvre, mais surtout ouvrez les yeux et les oreilles à tout moment.

*Faites-vous plaisir et bonnes plongées à tous!*